โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ
เรื่อง การสร้างสื่อการสอนด้วยนวัตกรรมสุดล้ำ (AI)

1. หลักการและเหตุผล

ในยุคดิจิทัล มีการใช้เทคโนโลยีเข้ามาช่วยพัฒนารูปแบบการศึกษาให้มีประสิทธิภาพ ด้วยการวิเคราะห์ออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอน หรือการประเมินผลการเรียนรู้ รวมถึงการนำมาช่วยพัฒนาสื่อการเรียนรู้ให้สอดคล้องและเหมาะสมกับผู้เรียน แต่การเลือกใช้เทคโนโลยีมีทั้งข้อดี และจุดที่ควรระวัง จึงควรรู้เท่าทันเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อการพัฒนาการเรียนรู้

การอบรมเชิงปฏิบัติการนี้ เป็นการฝึกปฏิบัติให้กับผู้เข้ารับการอบรมได้นำเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ หรือ Artificial Intelligence (AI) มาสร้างสื่อการสอนที่น่าสนใจ ซึ่ง AI เป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่สามารถเรียนรู้ และประมวลผลข้อมูลโดยอัตโนมัติ และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสื่อการสอนได้มากมาย อาทิ การใช้ AI ในการเขียนเนื้อหาการสอน การเขียนบทการถ่ายทำ รวมทั้ง การใช้ AI ในการสร้างวิดีโอการสอนแบบอัตโนมัติ

ดังนั้น เพื่อให้ผู้สอนมีความมั่นใจในการออกแบบการสอนที่ทันสมัย ทางสมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท) จึงจัดโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การสร้างสื่อการสอนด้วยนวัตกรรมสุดล้ำ (AI) เพื่อสนับสนุนให้ผู้สอนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการนำเทคโนโลยี AI มาสร้างสื่อการสอนในรูปแบบที่น่าสนใจ และเป็นประโยชน์สูงสุดต่อผู้เรียน

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยี AI เบื้องต้น

2.2 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมสามารถสร้างสื่อการสอนด้วย AI ได้

3. กิจกรรมการดำเนินงาน/เนื้อหาในการอบรม

การอบรมผ่านการบรรยาย และการฝึกปฏิบัติการ โดยครอบคลุมเนื้อหา ดังนี้

3.1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ AI

3.2 การใช้งาน AI สร้างสื่อการเรียนรู้

3.3 ภาคปฏิบัติ : การใช้ AI ในการสร้างสื่อวิดีโอการเรียนรู้ ในรูปแบบต่าง ๆ

4. ผู้เข้าร่วมโครงการ

กลุ่มเป้าหมาย คณาจารย์จากมหาวิทยาลัย/สถาบันอุดมศึกษาของรัฐและในกำกับของรัฐ สถาบันอุดมศึกษาของเอกชน จำนวน 50 คน

5. สถานที่และระยะเวลาดำเนินการ

วันศุกร์ที่ 17 พฤศจิกายน 2566 เวลา 09:00 – 16:00 น. ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ (สุขุมวิท 11) กรุงเทพมหานคร
(ขอให้ผู้เข้าร่วมอบรมนำ notebook มาใช้ในการทำ Workshop ในการอบรม)

6. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

6.1 ผู้เข้าอบรมมีความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยี AI

6.2 ผู้เข้าอบรมสามารถสร้างสื่อการสอนด้วยเทคโนโลยี AI ได้ด้วยตนเอง

7. ความสอดคล้องกับแนวทางการส่งเสริมคุณภาพการจัดการเรียนการสอนของอาจารย์ใน สถาบันอุดมศึกษา PSF ในมิติองค์ประกอบที่ 2 สมรรถนะ (Competencies) ประกอบด้วย 4 มิติ คือ

1. ออกแบบและวางแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียนอย่างมีประสิทธิภาพ
2. ดำเนินกิจกรรมการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เสริมสร้างบรรยากาศการเรียนรู้และสนับสนุนการเรียนรู้ของผู้เรียน
4. วัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียน พร้อมทั้งสามารถให้ข้อมูลป้อนกลับอย่างสร้างสรรค์

<u>ระดับที่ 1</u>

เป็นผู้มีความรู้ความเข้าใจในศาสตร์ของตนและประยุกต์ใช้ได้ มีความรู้ความเข้าใจในศาสตร์การเรียนรู้เบื้องต้น สามารถออกแบบกิจกรรม จัดบรรยากาศ ใช้ทรัพยากรและสื่อการเรียนรู้ โดยคำนึงถึงผู้เรียนและปัจจัยที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ สามารถวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียน นำผลประเมินมาใช้ปรับปรุงพัฒนาการจัดการเรียนรู้ พัฒนาตนเองอย่างต่อเนื่อง เปิดใจรับฟังความคิดเห็นจากผู้ที่เกี่ยวข้อง และปฏิบัติตามจรรยาบรรณวิชาชีพอาจารย์ขององค์กร

8. การติดตามประเมินผล

8.1 แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมการอบรม

8.2 ผลงานสื่อการสอนด้วย AI ของผู้เข้าอบรมคนละ 1 ชิ้นงาน

9. วิทยากร

9.1 อาจารย์กุลเชษฐ์ เล็กประยูร ผู้อำนวยการสำนักพัฒนาการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

9.2 ผู้ช่วยศาสตราจารย์นันทวิช เหล่าวิชยา คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ (ผู้ช่วยวิทยากร)

10. หน่วยงานดำเนินการ

10.1 สมาคมเครือข่ายการพัฒนาวิชาชีพอาจารย์และองค์กรระดับอุดมศึกษาแห่งประเทศไทย (ควอท)

10.2 อาจารย์วนิดา คูชัยสิทธิ์ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

11. ค่าลงทะเบียนจากผู้เข้ารับการอบรม

สมาชิกสมาคม ควอท	คนละ 2,000 บาท
บุคคลทั่วไป	คนละ 2,500 บาท

*****หมายเหตุ สมาชิกประเภทสถาบันสามารถเข้าร่วมได้ 2 คน ในราคาสมาชิก ควอท (คนละ 2,000 บาท) สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมและดาวน์โหลดเอกสารสมัครสมาชิกได้ที่ http://www.thailandpod.org/**

12. กำหนดการ

กำหนดการโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ
เรื่อง การสร้างสื่อการสอนด้วยนวัตกรรมสุดล้ำ (AI)
วันศุกร์ที่ 17 พฤศจิกายน 2566
โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ สุขุมวิท 11 กรุงเทพมหานคร
****

08:30 – 09:00 น.	ลงทะเบียน
09:00 – 10:30 น.	บรรยายหัวข้อ ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ AI และการประยุกต์ใช้งานในการเรียนการสอน
10:30 – 10:45 น.	พัก/รับประทานอาหารว่าง
10:45 – 12:00 น.	ฝึกปฏิบัติ - การใช้ ChatGPT ในการออกแบบเนื้อหาและการเขียนบทวิดีโอ - สาธิตการใช้ Midjourney ในการออกแบบ AI Teacher Avatar - การใช้งาน AI Web Application เช่น D-ID และ Pictory ในการสร้างเนื้อหาวิดีโอสื่อการสอน - การใช้ ChatGPT + Capcut Plugin ในการสร้างวิดีโอสื่อการสอน
12:00 – 13:00 น.	พัก/รับประทานอาหารกลางวัน
13:00 – 14:30 น.	ฝึกปฏิบัติ การตัดต่อวิดีโอด้วยโปรแกรม Capcut - แนะนำตัวโปรแกรม Capcut - การ Import วิดีโอจากโปรแกรม AI - เทคนิคการตัดต่อวิดีโอ เช่น การ Cut / การ Insert วิดีโอ / การใส่ Transition - การใส่ Graphic ลงไปในวิดีโอ
14:30 – 14:45 น.	พัก/รับประทานอาหารว่าง
14:45 – 16:00 น.	ฝึกปฏิบัติ การสร้างเนื้อหาวิดีโอสื่อการสอนจาก AI ให้สมบูรณ์ - การใส่เพลงประกอบ - การ export วิดีโอที่เสร็จสมบูรณ์
16:00 – 16:15 น.	ทำแบบประเมินความพึงพอใจ / ส่งผลงานขึ้น Padlet
16:15 น.	ปิดการอบรม

หมายเหตุ: เวลาอาจมีการปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม